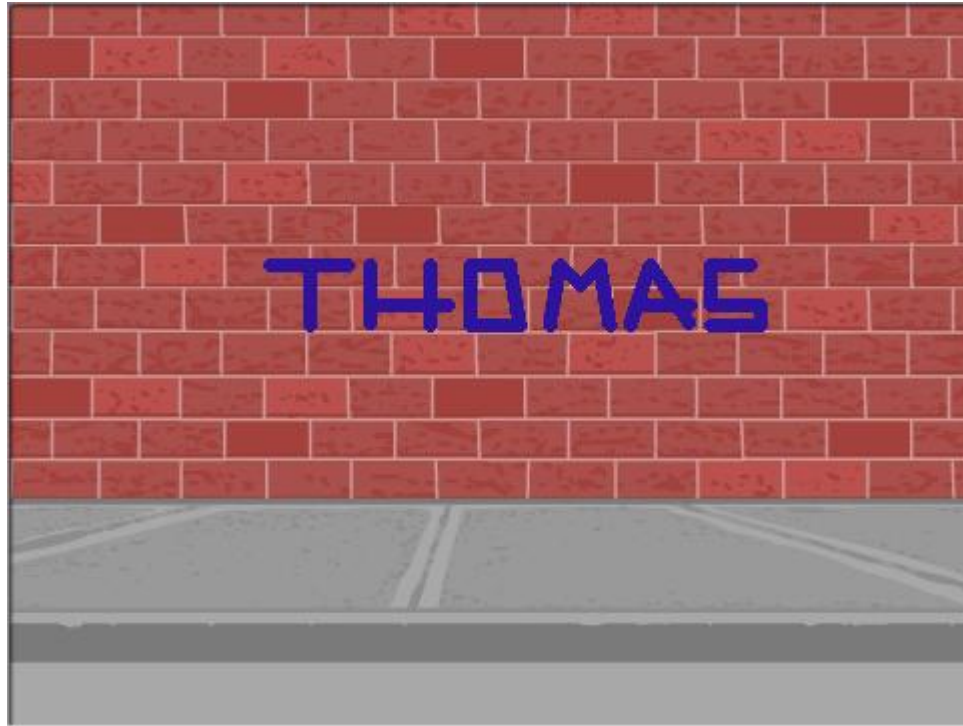


Programmieren mit Scratch

Name Sprayen

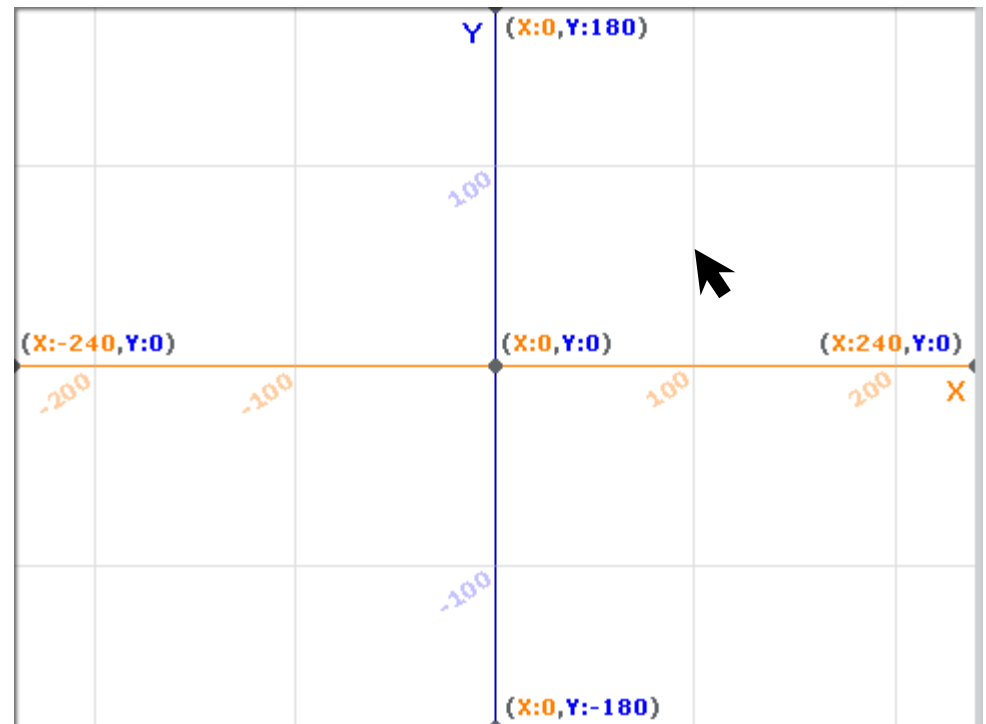
Koordinaten & Tasten

Name Sprayen



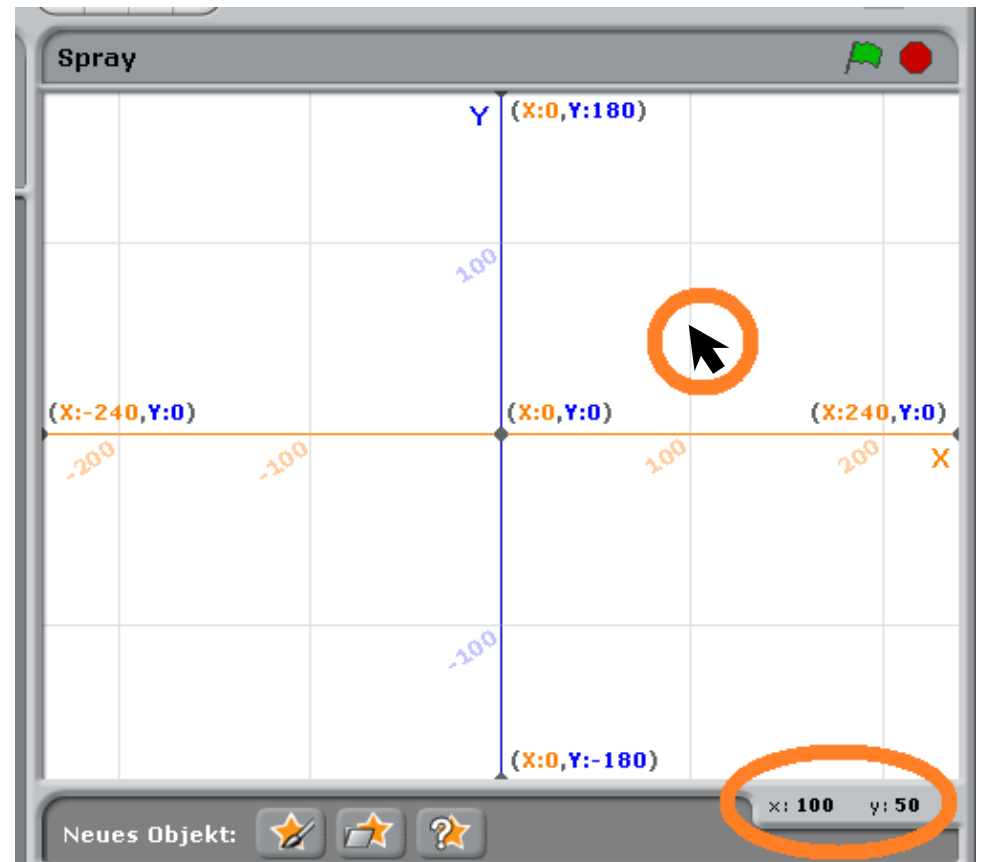
Name Sprayen: Koordinaten

- Jeder Ort auf der Bühne hat ein **x** und ein **y**
- z.B. Pfeil zeigt auf **x: 100, y: 50**



Name Sprayen: X, Y ablesen

- Mauszeiger auf Ort
- x, y unten ablesen
- z.B. **x: 100, y: 50**



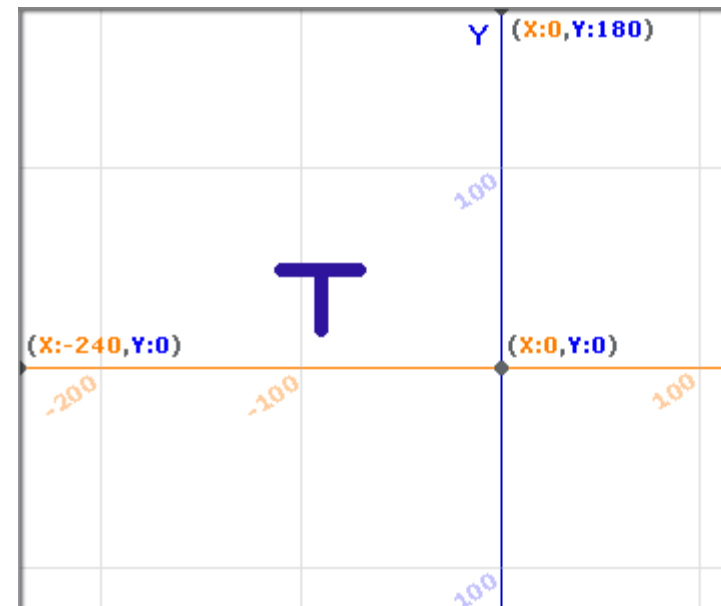
Name Sprayen: Stift wählen

- Wenn Taste **Leertaste** gedrückt
- verstecke dich
- wische Malspuren weg
- setze Stiftfarbe auf ...
- setze Stiftdicke auf **7**



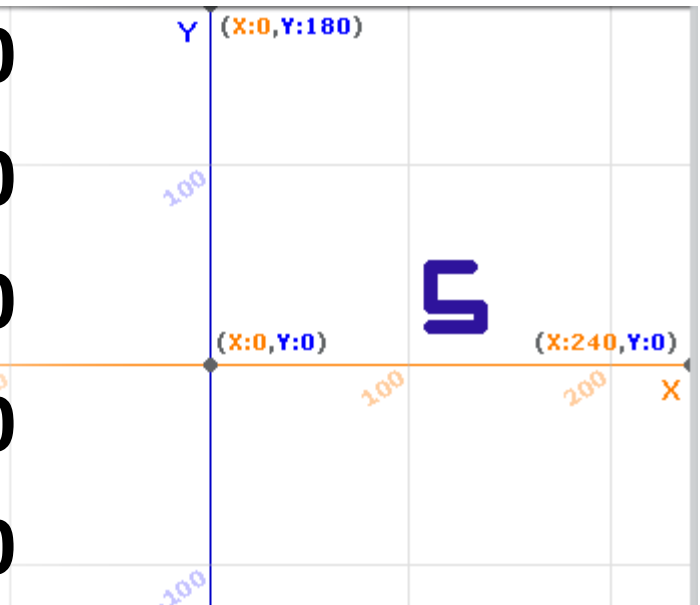
Name Sprayen: Buchstabe T

- Wenn Taste **t** gedrückt
- hebe Stift an
- gehe zu x: **-110**, y: **50**
- senke Stift ab
- gleite **1** Sek. zu x: **-70**, y: **50**
- hebe Stift an
- gehe zu x: **-90**, y: **50**
- senke Stift ab
- gleite **1** Sek. zu x: **-90**, y: **20**



Name Sprayen: Buchstabe S

- Wenn Taste **s** gedrückt
- hebe Stift an
- gehe zu x: **130**, y: **50**
- senke Stift ab
- gleite 1 Sek. zu x: **110**, y: **50**
- gleite 1 Sek. zu x: **110**, y: **30**
- gleite 1 Sek. zu x: **135**, y: **30**
- gleite 1 Sek. zu x: **135**, y: **20**
- gleite 1 Sek. zu x: **110**, y: **20**



Name Sprayen: andere Buchstaben

- Jeder Buchstabe ist ein bisschen anders
- Stift nur anheben, wenn nötig

Name Sprayen: Wand wählen

- Bühne > Hintergrnd > Importieren > **Outdoors**



Name Sprayen: Fertig!

The screenshot displays the Scratch programming environment with a project titled "Spray". The main stage shows a red brick wall with the name "THOMAS" written in blue spray paint. The script area on the left contains several event-driven scripts for the "Objekt1" sprite, each triggered by a specific key press (spacebar, 'm', 'h', 'a'). Each script follows a sequence of actions: "hebe Stift an" (lift pen), "gehe zu x: [value] y: [value]" (move to coordinates), "senke Stift ab" (lower pen), and "gleite 1 Sek. zu x: [value] y: [value]" (glide 1 second to coordinates). The "Spray" object is currently at x: 110, y: 20. The stage background is a brick wall with a grey ground area at the bottom. The "Neues Objekt:" panel at the bottom right shows the "Objekt1" sprite and a "Bühne" (Stage) button.

Name Sprayen: Mehr

- Jeder Buchstabe in einer anderen Farbe?
- Alle Buchstaben auf einmal sprayen?
- Verschieden fette Buchstaben?
- Drips?